

NUSCORE-ANLEITUNG ANWENDUNG



INHALTSVERZEICHNIS

- 1** | Vorbereitung zur Nutzung von nuScore
- 2** | Start am Spieltag
- 3** | Einzel Aufstellung und Ergebniserfassung
- 4** | Doppel Aufstellung und Ergebniserfassung
- 5** | Abschluss und Freigabe des Spielberichts



VORBEREITUNG ZUR NUTZUNG VON NUSCORE

- Öffnen der **Anwendung**: [nuScore](#)
- Empfehlung: Nutzung von nuScore in der **Webapp** (zum Home-Bildschirm / Startbildschirm hinzufügen)
- Spielberichtserfassung kann **nur auf einem Endgerät** erfolgen
- **Gamecodes und PINs** werden vom Vereinsadmin zu Beginn der Wettspielsaison an die Mannschaftsführer verschickt. Gamecodes liegen immer dem Mannschaftsführer der Heimmannschaft vor, PINs werden von beiden Mannschaftsführern benötigt.
- **Automatische Übertragung der Daten** aus dem digitalen Spielbericht nach finaler Freigabe beider Mannschaftsführer, d.h. keine separate digitale Ergebniserfassung notwendig
- Für die Ergebniserfassung sind nur Gamecode und PINs erforderlich, das Recht „Ergebniserfasser“ wird nicht benötigt.

START AM SPIELTAG

1

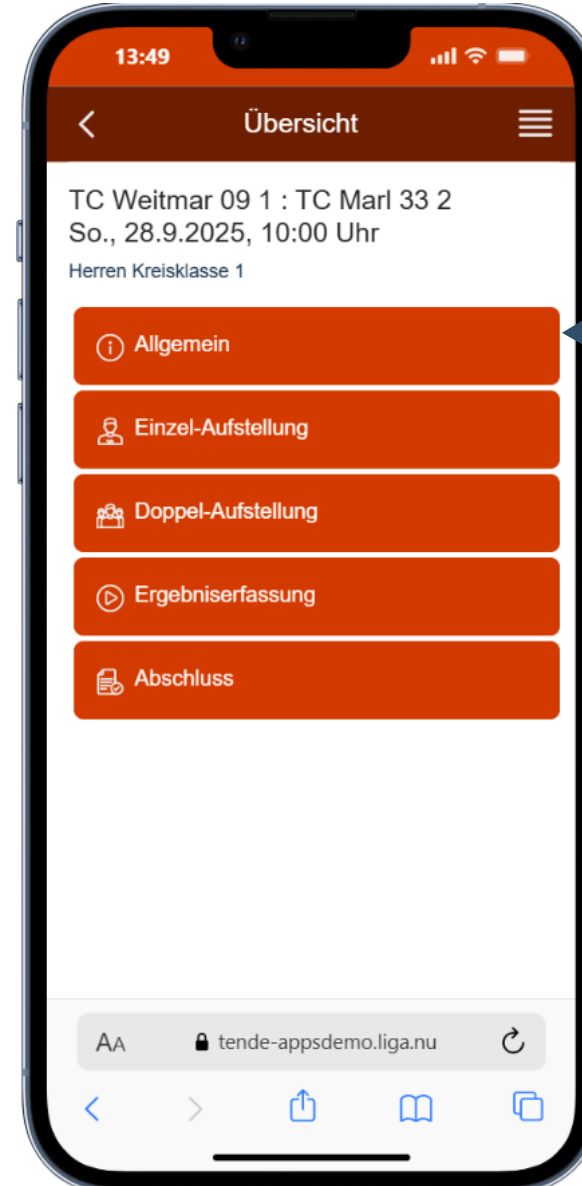
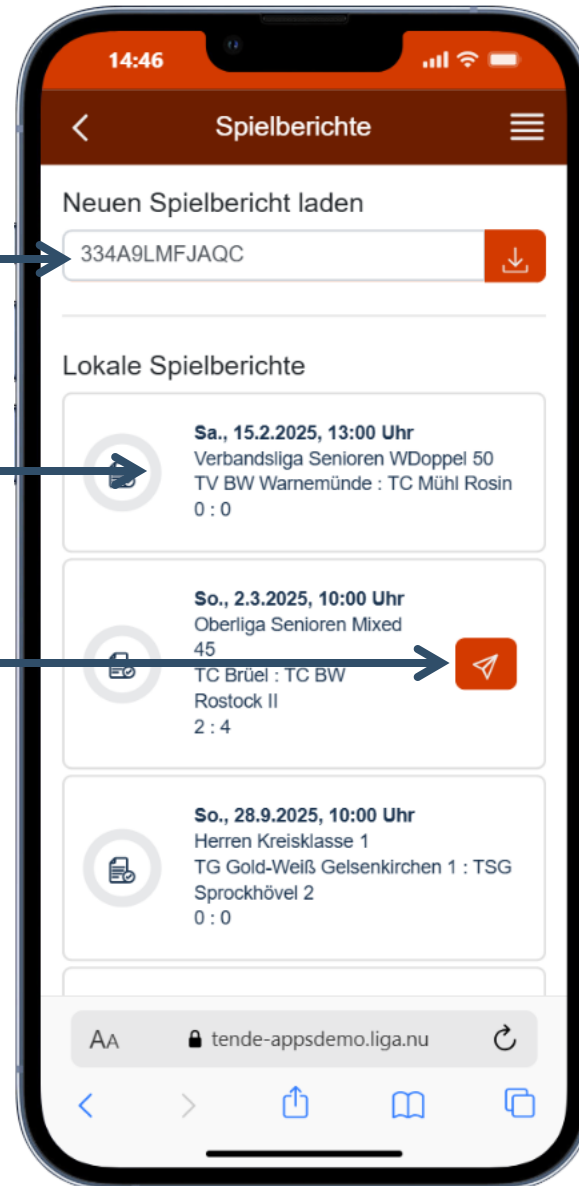
Eingabe des Gamecodes und Aufruf durch Klick auf Download Icon (nur mit Internetverbindung)

2

Alternativ Aufruf des bereits abgerufenen Spielberichts

3

Sichtbar bei bereits abgeschickten Spielberichten



4

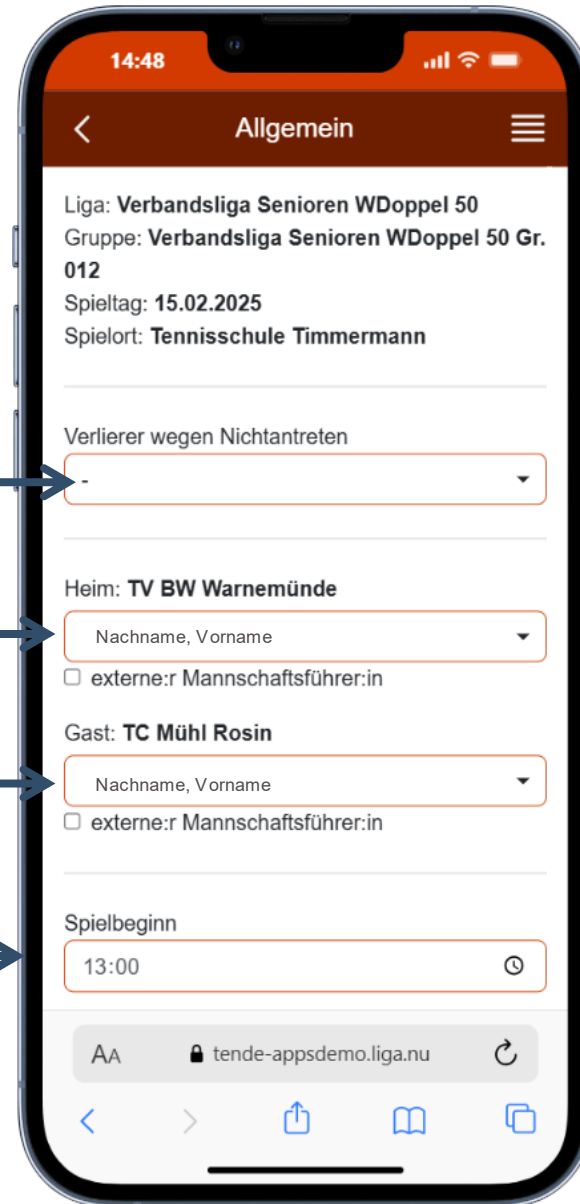
Eintragen von allgemeinen Informationen

START AM SPIELTAG

1
Ggf. Auswahl der
nicht angetretenen
Mannschaft

2
Eingabe der Heim-
und Gast-
Mannschaftsführer

3
Eingabe der
Startuhrzeit



14:48

Allgemein

Liga: **Verbandsliga Senioren WDoppel 50**
Gruppe: **Verbandsliga Senioren WDoppel 50 Gr. 012**
Spieltag: **15.02.2025**
Spielort: **Tennischule Timmermann**

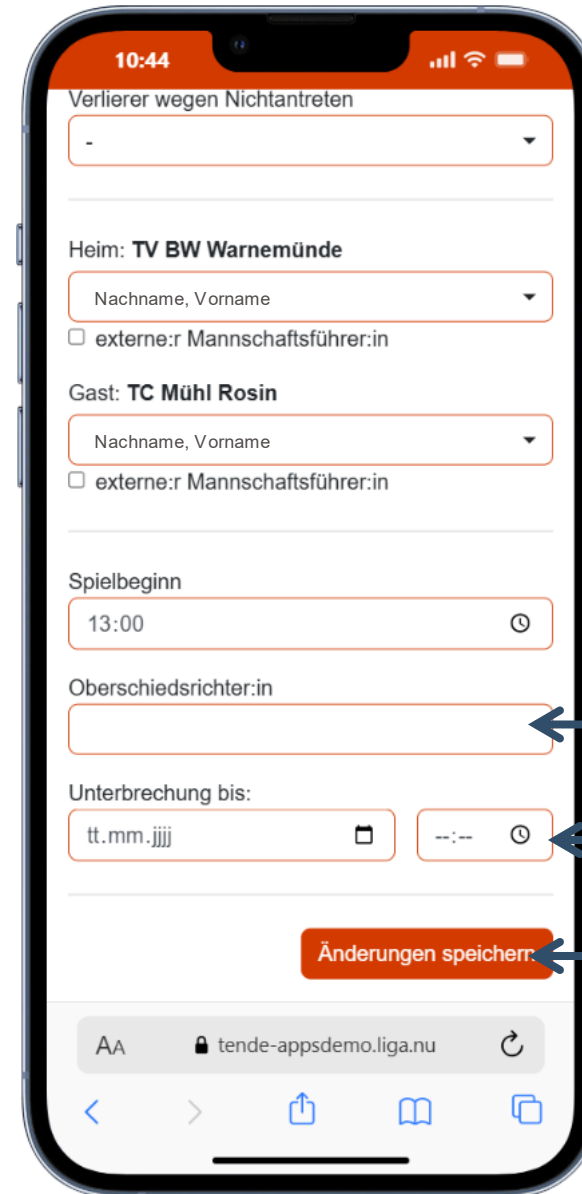
Verlierer wegen Nichtantreten
-

Heim: **TV BW Warnemünde**
Nachname, Vorname
☐ externe:r Mannschaftsführer:in

Gast: **TC Mühl Rosin**
Nachname, Vorname
☐ externe:r Mannschaftsführer:in

Spielbeginn
13:00

AA tende-appsdemo.liga.nu



10:44

Verlierer wegen Nichtantreten
-

Heim: **TV BW Warnemünde**
Nachname, Vorname
☐ externe:r Mannschaftsführer:in

Gast: **TC Mühl Rosin**
Nachname, Vorname
☐ externe:r Mannschaftsführer:in

Spielbeginn
13:00

Oberschiedsrichter:in

Unterbrechung bis:
tt.mm.jjjj --:--

Änderungen speichern

AA tende-appsdemo.liga.nu

4
Eingabe
Oberschiedsrichter

5
Eingabe von
Unterbrechungen

6
Speichern der
Eingabe

EINZEL AUFSTELLUNG

1

Haken nach
erfolgreicher
Eingabe

2

Eingabe der
Einzel-Aufstellung



13:54

< Einzel-Aufstellung

Heim

Gast

TC Weitmar 09 1

+ Erstellen

Aufstellung offen

Aufstellung erstellt

AA

tende-appsdemo.liga.nu

3

Wechsel zwischen
Heim- und
Gastaufstellung

4

Erstellung der
Aufstellungen

5

Sichtbar nach
Bestätigung der
Aufstellung

EINZEL AUFSTELLUNG

1

Auswahl der
Spieler:innen

2

Weiter zur
Bestätigung der
Positionen

14:05

3

Zurück zur
Auswahl der
Spieler:innen

5

Bestätigung der
Aufstellung mit
Hilfe des PINs

4

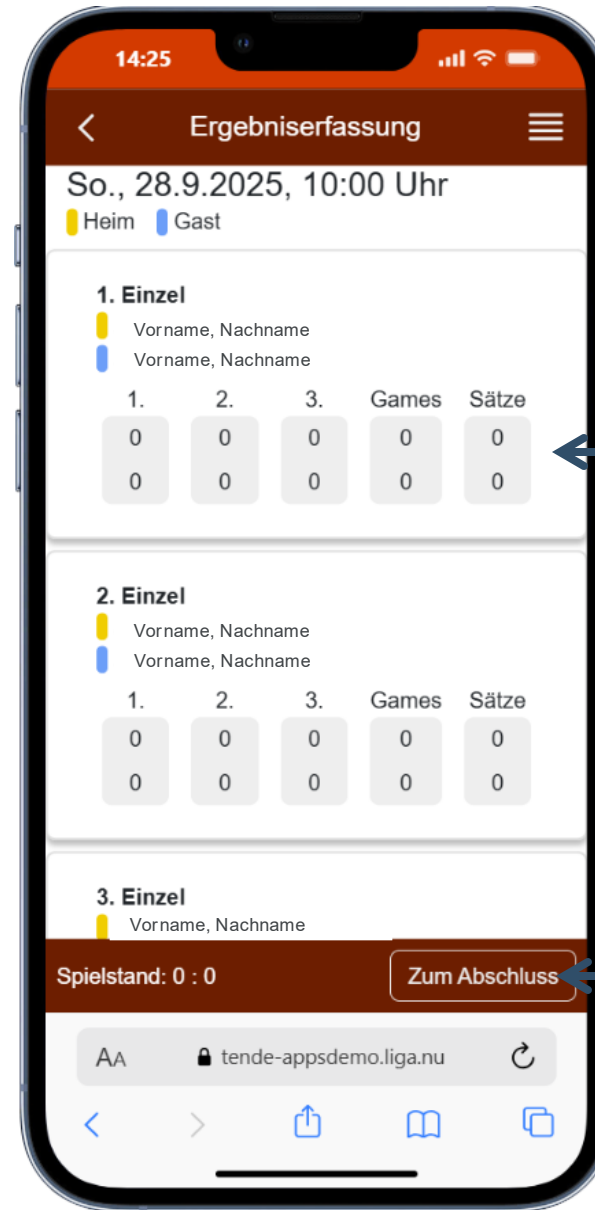
Reihung der
Spieler:innen
automatisch nach
Melderang

EINZEL ERGEBNIS

1 Eingabe der
Ergebnisse für die
Einzel

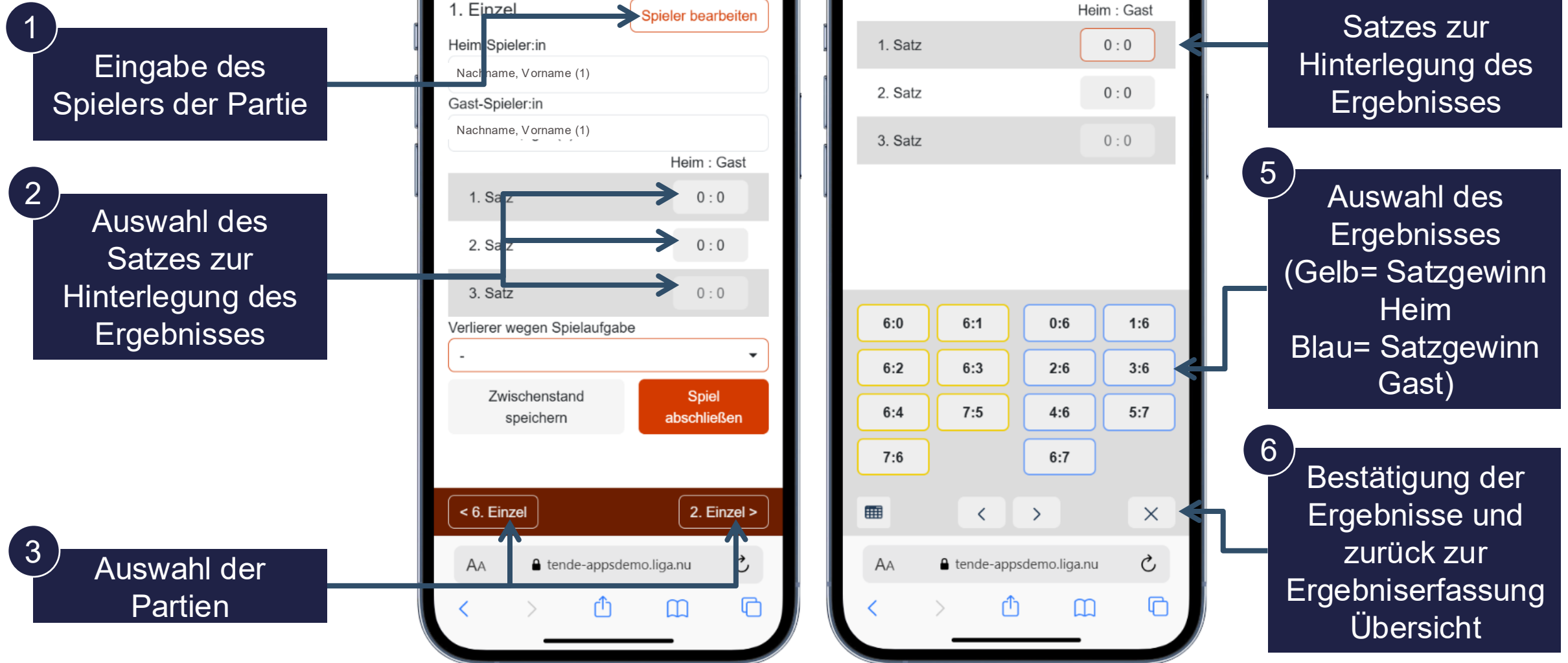


2 Auswahl der
Partien zur
Hinterlegung des
Ergebnisses



3 Abschluss des
Spielberichts nach
Hinterlegung aller
Ergebnisse

EINZEL ERGEBNIS



EINZEL ERGEBNIS

1
Ggf. Eintragen der
Spieler:in bei
Spieldaufgabe

2
Speichern des
Ergebnisses

14:50

Ergebniserfassung

1. Einzel Spieler bearbeiten

Heim-Spieler:in
Nachname, Vorname (1)

Gast-Spieler:in
Nachname, Vorname (1)

Heim : Gast

1. Satz	5 : 7
2. Satz	5 : 7
3. Satz	0 : 0

Verlierer wegen Spieldaufgabe
-

Zwischenstand speichern Spiel abschließen

< 6. Einzel 2. Einzel >

AA tende-appsdemo.liga.nu

15:05

Ergebniserfassung

So., 28.9.2025, 10:00 Uhr
Heim Gast

1. Einzel
Nachname, Vorname (1)
Nachname, Vorname (1)

1.	2.	3.	Games	Sätze
5	5	0	10	0
7	7	0	14	2

2. Einzel
Nachname, Vorname (1)
Nachname, Vorname (1)

1.	2.	3.	Games	Sätze
0	2	0	2	0
6	6	0	12	2

3. Einzel
Nachname, Vorname (1)

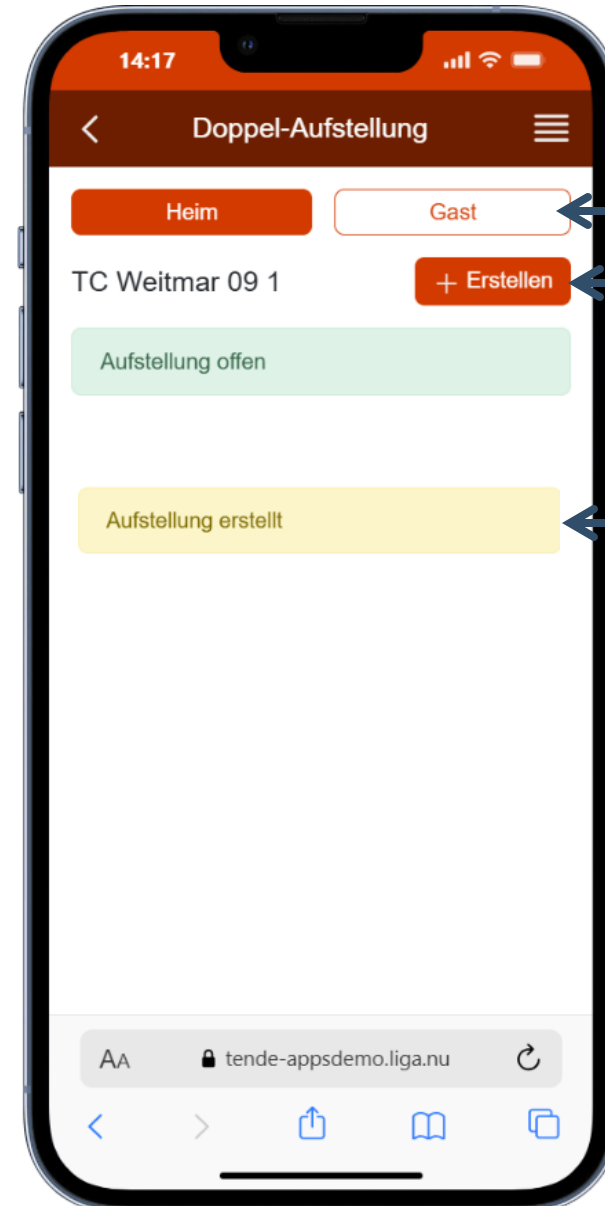
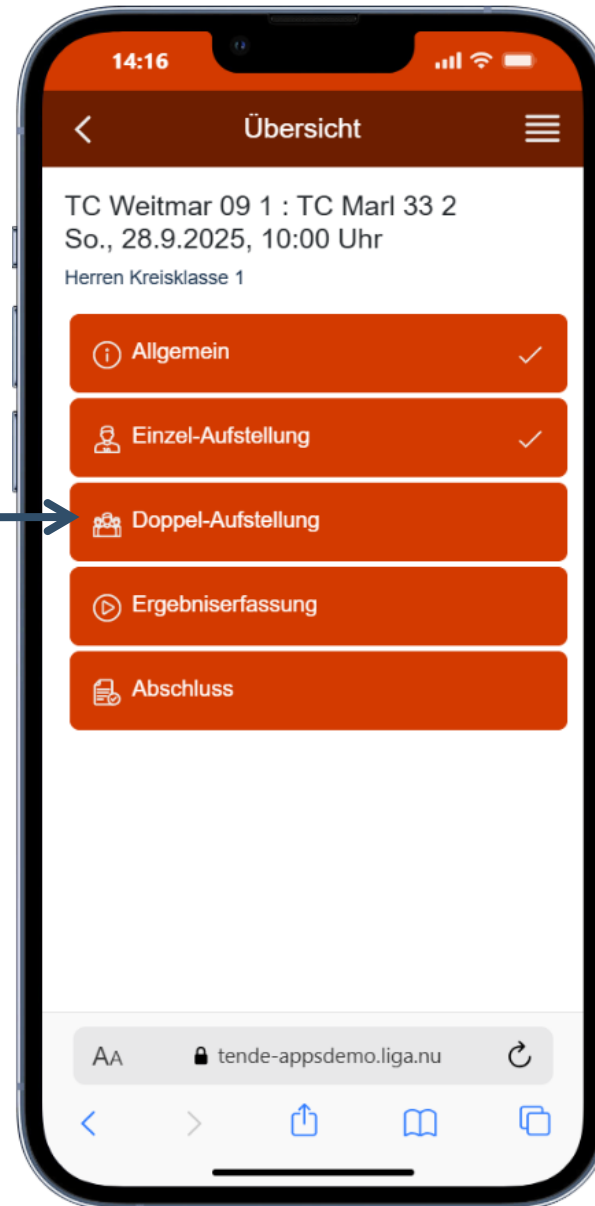
Spielstand: 6 : 3 Zum Abschluss

AA tende-appsdemo.liga.nu

3
Hinterlegung in
grün bei
vollständiger
Eingabe

DOPPEL- AUFSTELLUNG

1 Eingabe der
Doppel-Aufstellung



2 Wechsel zwischen
Heim- und
Gastaufstellung

3 Erstellen der
Aufstellungen

4 Sichtbar nach
Bestätigung der
Aufstellung

DOPPEL- AUFSTELLUNG

1

Auswahl der
Spieler:innen

2

Weiter zur Auswahl
der Doppel-
paarungen

11:49

Doppel-Aufstellung

TC Weitmar ...

Vereins-PIN/Passwort

Unterschreiben

1. Doppel

Ziffernsumme: 3



Platzziffer: 1

Melderang: 2

Vorname, Nachname

LK9,5



Platzziffer: 2

Melderang: 3

Vorname, Nachname

LK10,0

2. Doppel

Ziffernsumme: 7



Platzziffer: 3

Melderang: 4

Vorname, Nachname

LK12,8



Platzziffer: 4

Melderang: 5

Vorname, Nachname

LK13,1

3. Doppel

Ziffernsumme: 11



Platzziffer: 5

Melderang: 8

Vorname, Nachname

LK13,7



Platzziffer: 6

Melderang: 10

Vorname, Nachname

LK15,9

AA

tende-appsdemo.liga.nu



3

Zurück zur
Auswahl der
Spieler:innen

5

Bestätigung der
Aufstellung mit
Hilfe des PINs

4

Erstreichung der
Spieler:innen nach
Melderang, zur
gewünschten
Aufstellung ggf.
verschieben

DOPPEL- ERGEBNIS

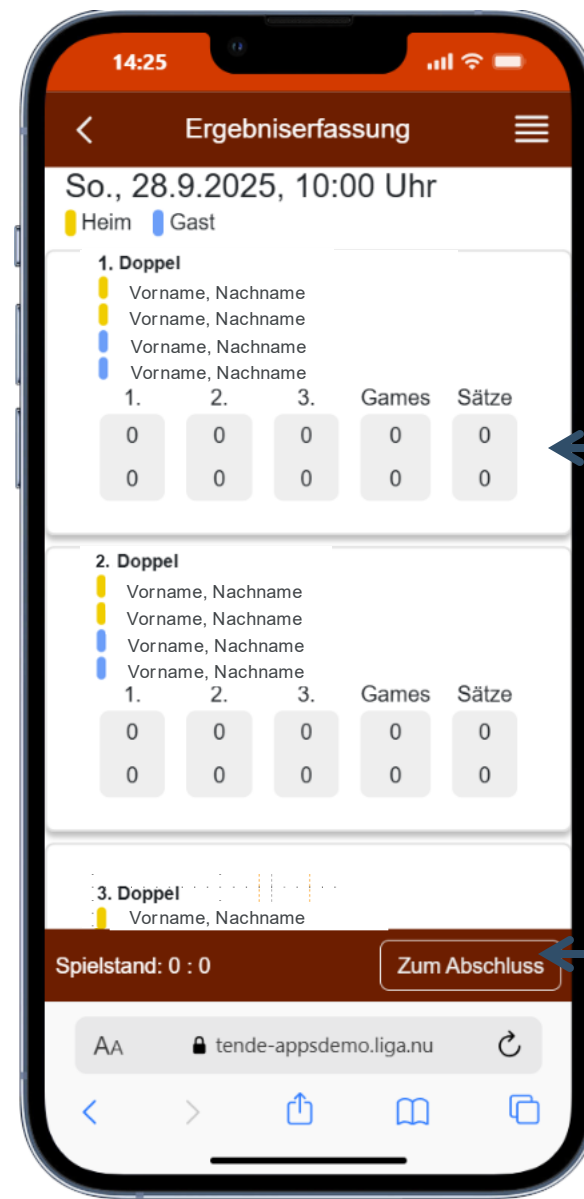
1

Eintragen der
Ergebnisse für
Doppel



2

Auswahl der
Partien zur
Hinterlegung des
Ergebnisses



3

Abschluss des
Spielberichts nach
Hinterlegung aller
Ergebnisse

DOPPEL- ERGEBNIS

1 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

2 Auswahl der Partien

14:35

Ergebniserfassung

1. Doppel

Heim-Spieler:in
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Gast-Spieler:in
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname

Heim : Gast

1. Satz 0 : 0

2. Satz 0 : 0

3. Satz 0 : 0

Verlierer wegen Spielaufgabe
-

Zwischenstand speichern Spiel abschließen

< 6. Einzel 2. Einzel >

AA tende-appsdemo.liga.nu

14:42

Ergebniserfassung

Heim : Gast

1. Satz 0 : 0

2. Satz 0 : 0

3. Satz 0 : 0

6:0 6:1 0:6 1:6

6:2 6:3 2:6 3:6

6:4 7:5 4:6 5:7

7:6 6:7

X

AA tende-appsdemo.liga.nu

3 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

4 Auswahl des Ergebnisses (Gelb= Satzgewinn Heim Blau= Satzgewinn Gast)

5 Bestätigung der Ergebnisse und zurück zur Ergebniserfassung Übersicht

DOPPEL- ERGEBNIS

2 Ggf. Eintragen des Aufgebenden

1 Speichern des Ergebnisses

3 Hinterlegung in grün bei vollständiger Eingabe

4 Abschluss des Spielberichts

14:50

Ergebniserfassung

1. Doppel

Heim-Spieler:in
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Gast-Spieler:in
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname

Heim : Gast

1. Satz 5 : 7

2. Satz 5 : 7

3. Satz 0 : 0

Verlierer wegen Spielaufgabe

Zwischenstand speichern

Spiel abschließen

< 6. Doppel 2. Doppel >

15:05

Ergebniserfassung

So., 28.9.2025, 10:00 Uhr

Heim Gast

1. Doppel

Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname

1.	2.	3.	Games	Sätze
5	5	0	10	0
7	7	0	14	2

2. Doppel

Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname

1.	2.	3.	Games	Sätze
0	2	0	2	0
6	6	0	12	2

3. Doppel

Vorname, Nachname

Spielstand: 6 : 3

Zum Abschluss

ABSCHLUSS

